

MEDZINÁRODNÁ NOHEJBALOVÁ ASOCIÁCIA (UNIF)

Pravidlá nohejbalu

I. Nohejbalové kategórie a disciplíny

0. Kategórie a disciplíny

0.1 Kategórie:

- a) Muži
- b) Ženy
- c) Chlapci a dievčatá
 - Dorastenci (Juniors) vek medzi 16 a 18 rokov
 - Starší žiaci (Youngsters) vek medzi 13 a 15 rokov
 - Mladší žiaci (Children) vek 12 rokov a mladší

0.2 Disciplíny

- a) Jednotlivci (Single)
- b) Dvojice (Double)
- c) Trojice (Triple)

II. Všeobecné ustanovenia platné pre všetky kategórie a disciplíny

1. Ihrisko a hrací priestor

1.1 Rozmery ihriska platné podľa UNIF

- a) pre zápas jednotlivcov a dvojíc (single a double): 9,0m x 12,8m
 - b) pre zápas trojíc (triple): 9,0m x 18,0m
- Každý člen nohejbalovej asociácie môže rozhodnúť (podľa návrhu svojej technickej komisie) o rozmeroch ihriska vo všetkých svojich interných (národných) súťažiach.

1.2 Ihrisko je rozdelené na dve polovice sieťou.

1.3 Základná a postranné čiary sú súčasťou ihriska. Čiary sú 5cm ± 1cm hrubé. Prípustná tolerancia rozmerov je ± 5cm.

1.4 Hrací priestor, ktorý je k dispozícii počas hry, má okraje najmenej 3m od postranných čiar a 3,5m od základnej čiary ihriska. Dovoľená odchýlka hracej plochy od vodorovnej hladiny je 1:100. Dovoľená maximálna nerovnosť bez ostrého prechodu je 2cm. Minimálna výška voľného priestoru nad hracím priestorom je 8 metrov.

1.5 Povrch ihriska a hracieho priestoru by mal byť homogénny, nesmie byť šmykľavý, prašný a prebárajúci sa (musí byť pevný). Dovoľené materiály pre ihrisko a hrací priestor sú: íl (hlina), tráva, drevo, obvyklé umelé materiály (napríklad **TARAFLEX**). Nedovoľeným povrchom sú: betón, kameň, chodník, asfalt, piesok atď.

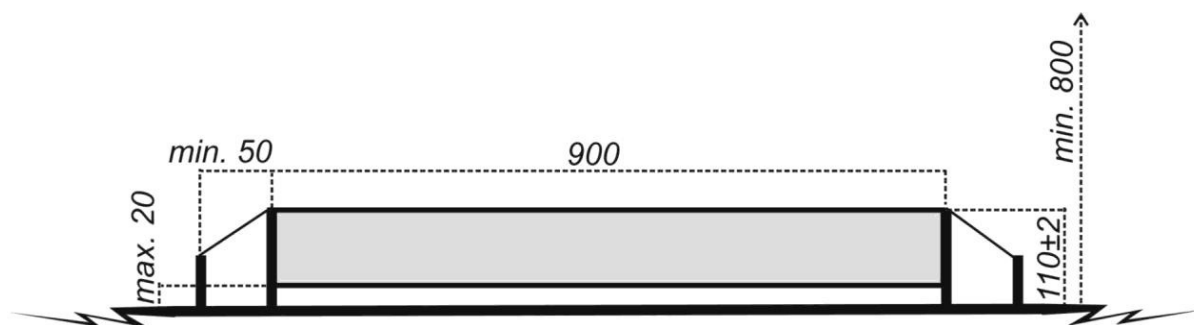
2. Sieť

2.1 Definícia: len tá časť, ktorá je zavesená ponad ihrisko medzi postrannými čiarami. Dĺžka siete môže byť definovaná dvoma kruhovými tyčami z kovu alebo plastu, podopierajúcimi sieť na postranných čiarach (podporné kolíky). Tyče sú časťou siete.

2.2 Sieť je natihnutá na obidvoch koncoch tak, že jej horná časť siaha 110 cm nad povrchom ihriska v každom bode naprieč ihriskom. Maximálna dovoľená výšková odchýlka siete je ±

2cm. Vzdialenosť medzi najspodnejším okrajom siete a povrchom ihriska nesmie byť viac než 20 cm. Ak sieť počas hry poklesne (pri zlomení podporných kolíkov alebo prasknutí napínacieho lanka), rozhodca nariadi „novú loptu“.

2.3 Výška siete pre mladších žiakov (Children) do 12 rokov je 100 cm.



3. Lopta

3.1 Oficiálne parametre UNIF lopty:

konštrukcia: lepená, 32 panelov (dielikov), farba: čierno-biela, materiál: syntetická alebo prírodná koža, hmotnosť: 396-453 g, obvod: 680-710 mm, výška odrazu: 660-720 mm, hustenie: 60-65 kPa. Výška odrazu je meraná na Kistlerovej doske pri spustení lopty z výšky 1 meter s ventilom smerom nahor.

3.2 Ľahšia lopta (napríklad volejbalová) môže byť použitá pre kategóriu mladších žiakov (do 12 rokov).

4. Začiatok hry

4.1 Družstvo (hráč), ktorý vyhrá losovanie, má voľbu jednej zo strán alebo rozhodne, ktoré družstvo začne podávať.

4.2 Pred tretím setom má právo voľby to družstvo (hráč), ktoré má v súčte väčší počet víťazných bodov. Iba v prípade rovnakého počtu víťazných bodov rozhoduje losovanie.

4.3 Ak nie je technickou komisiou UNIF určené inak, časy prestávok sú:

- a) medzi setmi: 1 minúta
- b) medzi zápasmi: 5 minút

Zápas je skrečovaný, ak tím(y) nie je (sú) na ihrisku načas.

5. Podanie

5.1 Podanie je vykonané kopnutím (odrazom) lopty ľubovoľnou časťou tela okrem ramena alebo ruky, zo zóny za základnou čiarou mimo ihriska.

5.2 Spôsoby podania: kopnutie (odrazenie) lopty ľubovoľnou dovolenou časťou tela volejom, po odraze lopty, kopom z halfvoleja alebo priamo zo zeme. Nikdy sa nesmie ani lopta, ani noha, dotknúť ihriska (včítane čiar), keď je vykonávané podanie. Lopta pri podaní môže byť odohraná z ruky (rúk) podávajúceho alebo ležiaca na zemi.

5.3 Podanie musí byť vykonané do 5 sekúnd od pokynu rozhodcu na začatie hry.

5.4 Lopta musí preletieť ponad sieť a dotknúť sa súperovho poľa podania alebo súpera.

5.5 Podanie je platné aj v prípade, ak sa lopta dotkne siete a dopadne do súperovho poľa podania alebo sa dotkne súpera.

5.6 Podanie je realizované vždy družstvom, ktoré získalo bod.

5.7 Súperovi je dovolené dotknúť sa lopty predtým, než dopadne do poľa podania. Ak sa tak stane, lopty sa musí ešte jeden krát dotknúť ten istý hráč (aplikované pre jednotlivcov) alebo spoluhráč (platí pre dvojice a trojice) predtým, než preletí ponad sieť.

6. Lopta v hre

6.1 Maximálny počet dopadov lopty (1, 2, 3) na zem pre súťaže pod hlavičkou UNIF sa rozlišuje podľa danej kategórie a disciplíny (viď Špeciálne úpravy). Počas hry nesmie hráč nechať spadnúť loptu na zem dvakrát.

Každý členský štát nohejbalovej asociácie má možnosť rozhodnúť (v súlade s návrhom jeho technickej komisie) o maximálnom počte dopadov pre každú kategóriu a disciplínu v konkrétnej súťaži pod hlavičkou národnej asociácie. Maximálny možný počet dopadov lopty v súťažiach pod hlavičkou národnej asociácie je tri (3) pre všetky kategórie a disciplíny. Medzi dvoma dopadmi lopty na zem (ak to pravidlá povoľujú) musí byť vždy minimálne jeden dotyk hráča.

6.2 Maximálny počet dotykov hráča s loptou pri hre jednotlivcov, hre v dvojiaciach alebo hre v trojiaciach v súťažiach riadených UNIFom je stanovený na: dva (2) v hre jednotlivcov, tri (3) pri hre v dvojiaciach, tri (3) pri hre v trojiaciach. Hráč sa môže lopty dotknúť hociktorou časťou svojho tela s výnimkou predlaktia a ruky. S výnimkou single hry nie je jednému hráčovi dovolené dotknúť sa lopty dvakrát po sebe. Minimálny počet hráčskych dotykov s loptou predtým ako lopta opustí priestor hráčovej polovice ihriska je jeden s výnimkou ak hráč prijíma súperov servis z voleja, v takom prípade je minimálny počet dotykov stanovený na dva (2).

Každý člen nohejbalovej asociácie má možnosť rozhodnúť (v súlade s návrhom jeho technickej komisie) o maximálnom počte dotykov hráča alebo družstva s loptou v závislosti na kategórii a hranej disciplíne v súťažiach pod hlavičkou národnej asociácie. Maximálny počet dotykov v súťažiach riadených národnou asociáciou je stanovený na tri (3) pre ľubovoľnú kategóriu a disciplínu.

6.3 V hre sa lopta môže dotknúť zeme iba vo vymedzenej časti ihriska.

6.4 Podanie sa opakuje „nová lopta“ ak príde lopta do stretu s cudzím objektom, alebo ak je hra rušená iným hráčom alebo iným vplyvom.

6.5 Žiadnemu z hráčov nie je dovolené dotýkať sa siete a to ani po odohratí lopty zo svojej časti ihriska.

6.6 Lopta je odohraná správne iba ak prejde ponad sieť do súperovho ihriska (pozri bod 2.1).

6.7 Ak sa lopty súčasne dotknú dvaja protihráči (mŕtva lopta) a táto po odohratí skončí mimo ihriska, podanie sa opakuje.

6.8 Ak sa lopty súčasne dotknú dvaja protihráči (mŕtva lopta), hra pokračuje za predpokladu, že sa lopta dotkne ihriska. V takom prípade môže hrať aj ten hráč, ktorý hral „mŕtvu loptu“.

6.9 Hráč môže zasiahnuť do priestoru súperovho ihriska ak stojí, alebo sa odrazil a naspäť dopadol do svojej časti ihriska.

6.10 Hráč môže hrať s loptou iba vo svojej časti ihriska.

6.11 Hráč sa môže beztrestne dotknúť protihráčovej nohy (od kolena nižšie) svojou nohou (od kolena nižšie) po protihráčovom odohraní lopty.

7. Skórovanie a bodovanie, víťazstvo v sete a v zápase

- 7.1 Družstvo alebo hráč dosiahne bod, ak protihráč alebo druhé družstvo zapríčinia chybu, každá chyba znamená jeden bod
- 7.2 Každá disciplína (hra jednotlivcov, hra dvojíc, hra trojíc) sa hrá na dva (2) víťazné sety. Set získava ten, kto prvý dosiahne jedenásť (11) bodov s minimálnym rozdielom dvoch (2) bodov od súperovho skóre, napríklad 11:9. V inom prípade set pokračuje až do dosiahnutia tohto rozdielu (12:10, 13:11, atď.) Ak nenastane takáto situácia set končí, ak niektoré z družstiev dosiahne pätnásť (15.) bod (v takom prípade je skóre 15:14)

8. Oddychový čas a striedanie hráčov

- 8.1 Každý tím (pri hre v dvojiciach, trojiciach) má právo na jeden (1) 30 sekundový oddychový čas v každom sete, po tom ak oň zažiada hráč alebo tréner družstva u rozhodcu. Každý hráč pri single hre má právo na dva (2) 30 sekundové oddychové časy v každom sete, po tom ak oň zažiada hráč alebo tréner družstva u rozhodcu.
- 8.2 Každý tím má právo – s výnimkou single hry - na dve striedania v každom sete.
- 8.3 Rozhodca má hocikedy v priebehu hry právo vyhlásiť „rozhodcovský oddychový čas“ za účelom odstránenia prekážky v hre. Maximálne trvanie „rozhodcovského oddychového času“ je stanovené na 180 sekúnd.
- 8.4 Počas prestávok a oddychových časov by sa hráči mali zdržiavať mimo hracej plochy, pri ihrisku, alebo pri svojej lavičke.

9. Chyby zapríčiňujúce stratu bodu

- 9.1 Lopta dvakrát dopadla do ihriska bez toho aby sa jej medzi dopadmi dotkol nejaký hráč.
- 9.2 Lopta po odraze z ihriska prešla do súperovej časti ihriska bez toho aby sa jej dotkol nejaký hráč.
- 9.3 Hráč sa dotkol siete ľubovoľnou časťou tela. Podanie sa opakuje, ak sa siete dotkli súperi súčasne.
- 9.4 Hráč urobil počas podávania niektorú z nasledujúcich chýb:
a) dotkol sa vonkajšej časti základnej alebo bočnej čiary loptou alebo nohou na ktorej spočíva váha jeho tela, počas podávania.
b) Podávaná lopta letiaca na opačnú stranu ihriska prišla do stretu so spoluhráčom,
c) Lopta dopadla mimo miesta na to určené v súperovom ihrisku
- 9.5 Hráč sa dotkol lopty rukou alebo ramenom.
- 9.6 Lopta odohratá hráčom preletela do súperovho ihriska mimo sieť
- 9.7 Lopta odohratá hráčom padla na súperovej strane mimo ihriska
- 9.8 Lopta bola odohraná hráčom na (ponad) súperovu časť ihriska a hráč nestál alebo nedopadol na svoju vlastnú polovicu ihriska.
- 9.9 Pri hre v hale: ak sa lopta dotkne súčasti haly alebo jej príslušenstva (strop, steny, atď.) je to chyba hráča ktorý sa dotkol lopty ako posledný.
- 9.10 Hráč držal alebo tlačil protihráča s rukou alebo rukami.
- 9.11 Hráč zahral s loptou dvakrát po sebe bez dotyku lopty so zemou (strata bodu; pri hre v dvojiciach, trojiciach)

- 9.12 Hráč zahral loptu na súperove ihrisko mimo siete.
- 9.13 Protihráč sa dotkne lopty predtým, než je lopta dotknutá hráčom hrajúcim na tej strane ihriska, na ktorej sa lopta dotkla jeho povrchu – zášľap (strata bodu v prospech protihráča).
- 9.14 Hráč sa dotkol nohou protihráča s výnimkou pravidla 6.11.
- 9.15 Príjem podania: po dotyku lopty hráčom pred dopadom do jeho/jej poľa podania nebol druhý dotyk tým istým hráčom (platí pre jednotlivcov) alebo spoluhráčom (platí pre dvojice a trojice) predtým, než lopta preletela ponad sieť.

10. Nesprávna činnosť a sankcie

- 10.1 Ak hráč prekročí limit 5 sekúnd na podanie:
- prvé prekročenie: upozornenie
 - druhé prekročenie: strata bodu
- 10.2 Nešportové správanie (protesty, reklamácie, úmyselné hranie lopty do rozhodcu, odkopnutie lopty preč, zdržovanie hry, držanie a strkanie protihráča, nevhodný slovník, nevhodné gestikulovanie, a pod. hráčom, koučom, vedúcim družstva):
- prvý krát: upozornenie (bez straty bodu) alebo žltá karta (strata bodu),
 - druhý krát: žltá alebo červená karta (strata bodu).
- 10.3 V závislosti od závažnosti nešportového správania (bod 10.2) je hráč potrestaný žltou alebo červenou kartou (strata bodu), výsledkom tretieho varovania je vždy vylúčenie (červená karta a strata bodu). Po obdržaní červenej karty musí hráč okamžite opustiť hrací priestor.
- 10.4 Vylúčený hráč môže byť vystriedaný iným hráčom (dvojice, trojice). V jednotlivcoch súper vyhrá zápas kontumačne 2:0 (11:0, 11:0) a všetky zápasy vylúčeného hráča v skupine sú zrušené. Keď je hráč v dvojiciach a trojiciach zranený tak, že on/ona nemôže pokračovať v hre a jeho/jej družstvo už nemá k dispozícii striedanie, set je skrečovaný v prospech súperiaceho družstva.
- 10.5 Ak je rozhodca inzultovaný (napadnutý) hráčom alebo členom oficiálnej delegácie, zápas je skrečovaný v prospech súperiaceho družstva.

11. Výstroj hráča a námietky (protesty)

- 11.1 Hráči jedného družstva hrajú v jednotnom hráčskom odevu s číslami od 1 do 99; inak nebudú rozhodcom pripustení k hre.
- 11.2 Pri prerušení hry má kapitán družstva alebo kouč právo zdvihnutím ruky vzniesť protest(y) rozhodcovi a dožadovať sa vysvetlenia pravidiel. Rozhodnutie rozhodcu je konečné.
- 11.3 V prípade protestov sú tieto prejednávané v súlade s harmonogramom súťaže, keď zápas skončí. Konečné rozhodnutie je na jury (komisii) zriadenej UNIFom pre danú súťaž.

12. Rôzne

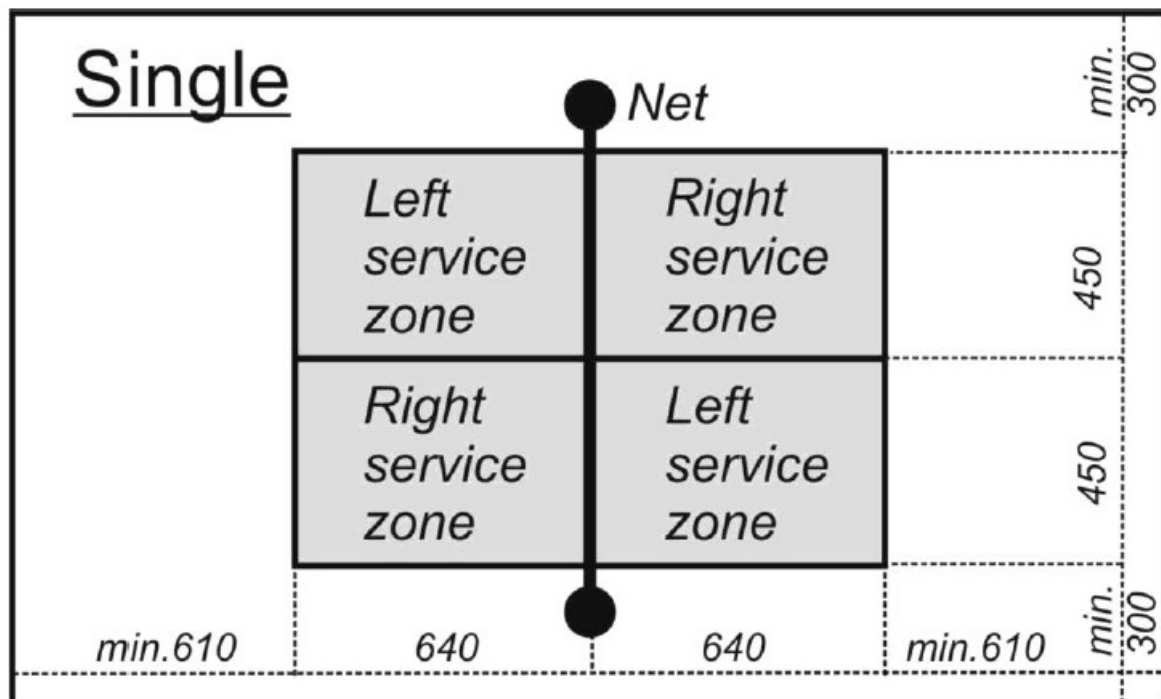
- 12.1 Ostatné sporné otázky sú riešené oprávnenou riadiacou autoritou súťaží UNIF.
- 12.2 Šampionátu je oprávnený sa zúčastniť len hráč, ktorý v roku jeho konania dosiahol/dosiahne zodpovedajúci vek (včítane spodnej a hornej vekovej hranice) určenej pre jeho/jej kategóriu. Mladší hráči sú oprávnení štartovať vo vyššej kategórii len s písomným povolením lekára. Starší a mladší žiaci sú oprávnení hrať nie vo viac ako

dvoch disciplínach počas UNIF akcie (šampionát, turnaj). Je zakázané súčasne štartovať v dvoch kategóriách, ak ich súťaže sú v tom istom čase.

III. Špeciálne úpravy: zápas jednotlivcov (singel)

Špec. 1. Ihrisko a hrací priestor

1.1 Jedna polovica ihriska má rozmer 9.0 m x 6.40 m. Obidve polovice ihriska sú rozdelené stredovou čiarou na dve polia podania tej istej veľkosti 4.5 m x 6.40 m.



Špec. 5. Podanie

5.1 Podanie musí byť realizované len z priestoru ohraničeného základnou čiarou, medzi stredovou a postrannou čiarou. Podanie bude realizované uhlopriečne sprava alebo zľava v závislosti od vlastného počtu bodov skóre: sprava, ak číslo je párne (0:0, 2:1, 4:6, ...), zľava, ak číslo je nepárne (1:0, 1:1, 1:2, 3:2, ...). V prípade dopadu (na súperovej strane) musí byť dopad na uhlopriečnej súperovej strane v poli podania.

Špec. 6. Lopta v hre

6.1 Maximálny počet dopadov lopty na zem v súťažiach UNIF:

Jeden (1) pre mužov, ženy, dorastencov, starších žiakov
Dva (2) pre mladších žiakov (do 12 rokov)

6.2 Maximálny počet dotykov lopty hráčom je v súťažiach UNIF:

Dva (2) pre mužov, ženy, dorastencov, starších žiakov, mladších žiakov (do 12 rokov)

Hráč sa môže lopty dotknúť dvakrát po sebe predtým, než lopta preletí ponad sieť.

Špec. 8. Oddychový čas a striedanie hráča

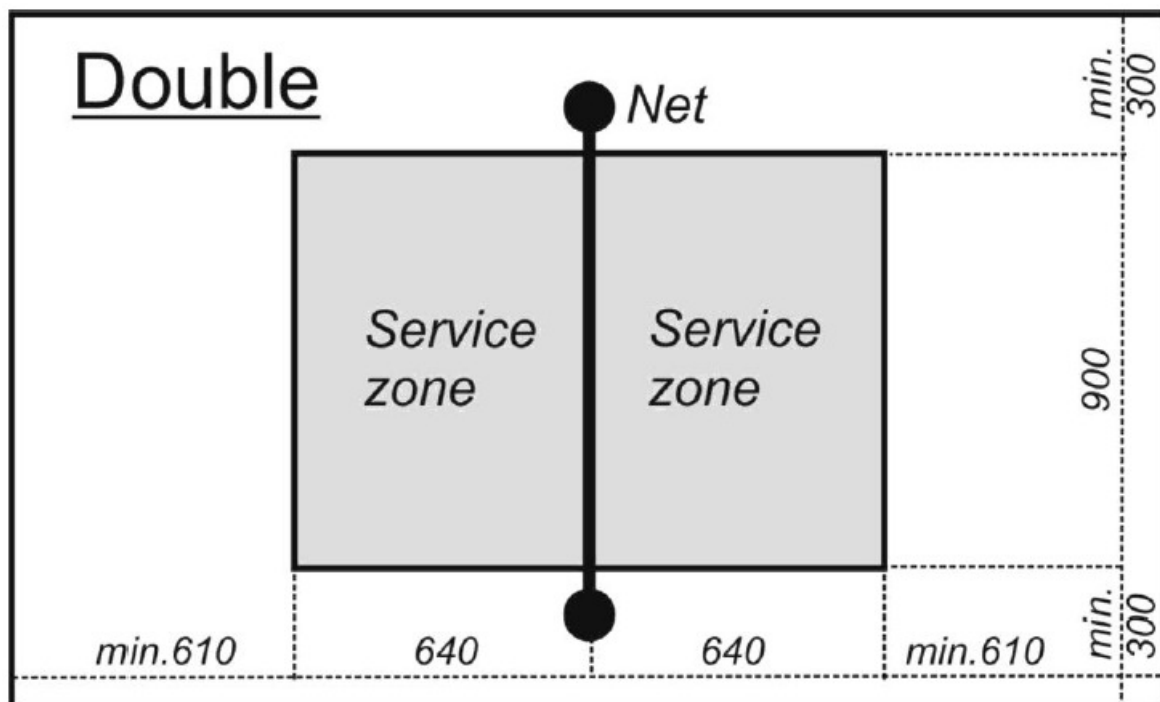
8.1 Každý hráč má právo na dva (2) 30-sekundové oddychové časy v sete, ak o to kouč alebo hráč požiadajú rozhodcu.

8.2 . Striedanie hráča nie je dovolené.

IV. Špeciálne úpravy: zápas dvojíc (double)

Špec. 1. Ihrisko a hrací priestor

1.1 Jedna polovica ihriska má rozmer 9.0 m x 6.40 m. Pole podania má tie isté rozmery. Nie je žiadne rozdelenie na dve polia podania.



Špec. 5. Podanie

5.1 Podanie môže byť realizované len z priestoru za základnou čiarou medzi postrannými čiarami niektorým hráčom podávajúcim do súperovho poľa podania.

Špec. 6. Lopta v hre

6.1 Maximálny počet dopadov lopty na zem v súťažiach UNIF:

Jeden (1) pre mužov

Dva (2) pre ženy, dorastencov, starších žiakov

Tri (3) pre mladších žiakov (do 12 rokov)

6.2 Maximálny počet dotykov lopty hráčom je v súťažiach UNIF:

Tri (3) pre mužov, ženy, dorastencov, starších žiakov, mladších žiakov (do 12 rokov)

Ten istý hráč sa nesmie dotknúť lopty dvakrát po sebe.

Špec. 8. Oddychový čas a striedanie hráča

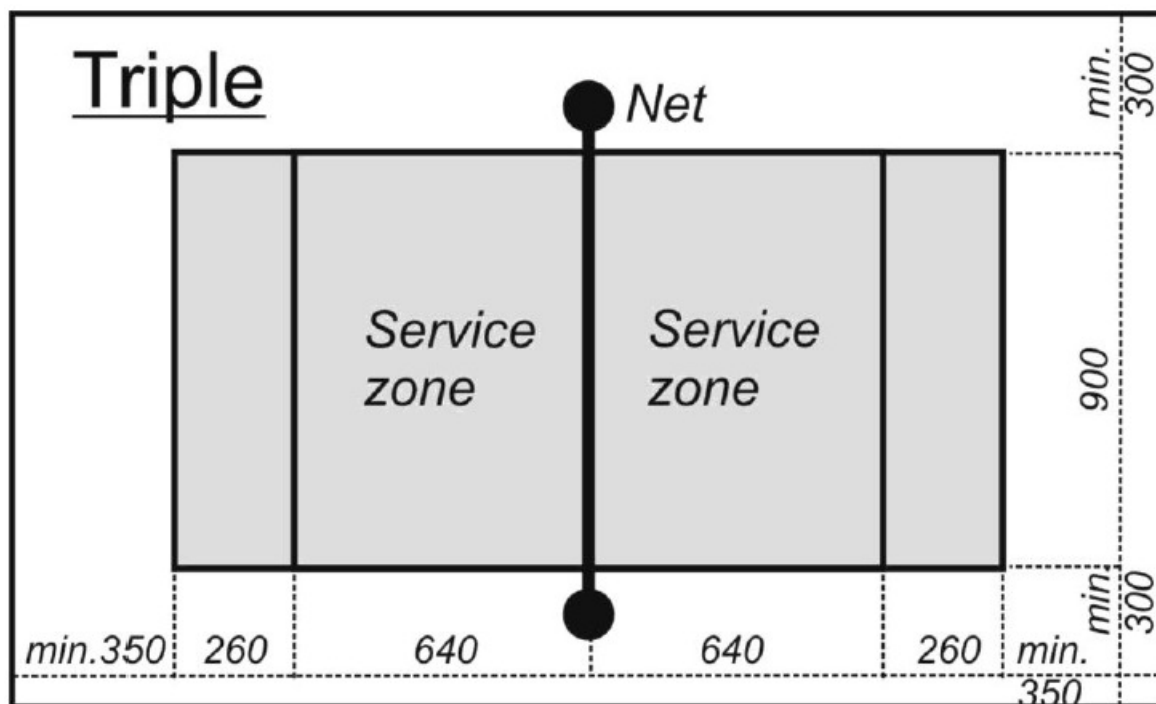
8.1 Každá dvojica má právo na jeden (1) 30-sekundový oddychový čas na set, po tom, čo kouč (hráč) požiadajú oň rozhodcu.

8.2 Každá dvojica pozostáva z troch (3) hráčov, z ktorých dvaja (2) vždy hrajú a jeden (1) je ich náhradník. Každá dvojica má právo striedať jedného (1) hráča dvakrát počas setu.

V. Špeciálne úpravy: zápas trojíc (triple)

Špec. 1. Ihrisko a hrací priestor

1.1 Jedna polovica ihriska má rozmery 9.0 m x 9.0 m. Pole podania má rozmery 9.0 m x 6.40 m. Nie je žiadne rozdelenie na dve polia podania.



Špec. 5. Service

5.1 Podanie môže byť realizované len z priestoru za základnou čiarou medzi postrannými čiarami niektorým hráčom podávajúcim do súperovho poľa podania.

Špec. 6. Lopta v hre

6.1 Maximálny počet dopadov lopty na zem v súťažiach UNIF:

Jeden (1) pre mužov

Dva (2) pre ženy, dorastencov, starších žiakov

Tri (3) pre mladších žiakov (do 12 rokov)

6.2 Maximálny počet dotykov lopty hráčom je v súťažiach UNIF:

Tri (3) pre mužov, ženy, dorastencov, starších žiakov, mladších žiakov (do 12 rokov)

Ten istý hráč sa nesmie dotknúť lopty dvakrát po sebe.

Špec. 8. Oddychový čas a striedanie hráča

8.1 Každá trojica má právo na jeden (1) 30-sekundový oddychový čas na set, po tom, čo kouč (hráč) požiadajú oň rozhodcu.

8.2 Každá trojica pozostáva z piatich (5) hráčov, z ktorých traja (3) vždy hrajú a dvaja (2) sú ich náhradníkmi. Striedanie hráčov môže byť dvakrát počas setu, jeden (1) alebo dvaja (2) hráči môžu byť striedaní v jednom (1) striedaní.

VI. Príloha k pravidlám nohejbalu

13. Rozhodcovia

- 13.1 Počet rozhodcov: Zápas je rozhodovaný dvoma rozhodcami (prvý rozhodca, druhý rozhodca). Stanoviť iný počet rozhodcov je v kompetencii Technickej komisie EFTA. Podpora čiarovými rozhodcami je vítaná.
- 13.2 Práva oboch rozhodcov: Všetci členovia družstva (hráči, kouč, vedúci družstva, ...) v hracom priestore sa musia riadiť pokynmi rozhodcov
- 13.3 Povinnosti oboch rozhodcov:
- vykonať úvodné žrebovanie,
 - dať pokyn k začiatku hry a k prerušeniu hry,
 - posúdiť priestupky v hre a rozhodnúť, ktoré družstvo získava bod,
 - nariadiť novú loptu pri rozdielnom posúdení chyby (oboma rozhodcami),
 - kontrolovať skóre zápasu,
 - dávať inštrukcie k úprave dresov, čiar, hracieho priestoru a pod.,
 - posudzovať správanie hráčov a iných osôb a dávať im tresty,
 - povoľovať a kontrolovať striedania hráčov a oddychové časy,
 - merať a dodržiavať časové limity,
 - používať píšťalku a oficiálnu signalizáciu,
 - požiadat' o novú loptu (fyzicky), ak je to potrebné,
 - rozhodovať zápas podľa pravidiel nohejbalu platných v čase súťaženia.
- 13.4 Doplnkové povinnosti prvého rozhodcu:
- rozhodnúť, že aktuálne podmienky (počasie, viditeľnosť, ...) sú pre hru spôsobilé,
 - rozhodnúť, že ktorý (prvý alebo druhý) rozhodca bude riadiť hru.
- 13.5 Doplnkové povinnosti druhého rozhodcu:
- rozhodovať, či technické podmienky (veľkosť ihriska, lopta, sieť, čiary, ...) sú v poriadku pre začatie hry,
 - vypíňať zápis o stretnutí,
 - pridať sa k pokynom prvého rozhodcu okrem posúdenia chýb v hre.
- 13.6 Postavenie rozhodcov: Rozhodcovia by mali stáť blízko podporného kolíka na oboch stranách siete alebo sedieť na rozhodcovskej stoličke.
- 13.7 Rozhodcovia musia používať uniformovaný odev

Oficiálna signalizácia rozhodcu:

Herná situácia	Signál/Činnosť
Nová lopta (play over)	Zdvihnúť palce oboch rúk (dlane zovreté spolu)
Oddychový čas	Položiť dlaň jednej ruky na druhú dlaň zdvihnutú zvislo, vytvárajúc písmeno „T“. Ukázať na družstvo, ktoré požiadalo o oddychový čas.
Dvojitý dopad	Ukázať dvoma prstami na príslušnú časť ihriska
Tretí dopad	Ukázať tromi prstami na príslušnú časť ihriska
Dvojitý dotyk	Zdvihnúť zvislo predlaktie s dvoma rozťahnutými prstami
Chyba nohou pri podaní	Ukázať na čiaru prstom
Striedanie hráča (hráčov)	Vykonať krúživý pohyb otvorenými dlaňami jednou okolo druhej vo výške ramien
Dotyk siete	Dotknúť sa siete a identifikovať hráča, ktorý urobil chybu
Hra rukou	Natiahnuť jednu ruku a poklepať jej zápästie prstami druhej ruky
Hrajte !	Roztiahnuť ruky opačným smerom
Lopta mimo siete (let lopty mimo sieť)	Zdvihnúť obidve ruky nad hlavou a vlniť (mávať) nimi
Lopta dnu	Ukázať na ihrisko s otvorenou dlaňou
Lopta von (aut)	Zdvihnúť predlaktia do zvislej polohy s otvorenými dlaňami, dlane smerujú von z ihriska
Narušenie cudzím objektom (osoba, zviera, druhá lopta) v ihrisku	Zastavenie hry (hvizd) a použitie signálu „nová lopta“
Faul	Zastavenie hry (hvizd), oznam “Faul” a označenie faulujúceho hráča